Тз к проекту по пайгейм

В своем проекте я хочу сделать игру платформер, которая будет состоять из нескольких уровней. Первый уровень будет обучение. А второй будет полноценным уровнем, в конце которого надо будет победить главного босса

Особенности:

1. Карты уровней будут хранится в виде txt файла
2. Время прохождения уровня будет заносится в бд
3. На прохождения уровня дается 3 попытки. После первых двух смертей игрок появляется возле чек поинта. После третьей уровня придется начать заново
4. Игрок сможет ходить и прыгать, а также стрелять для устранения врагов. Патроны будут ограничены.
5. Еще будут звездочки, за их получение в уровне, можно будет получить дополнительные патроны.