Тз к проекту по пайгейм

В своем проекте я хочу сделать игру платформер, которая будет состоять из нескольких уровней. Первый уровень будет обучение. Второй простой уровень. А третий битва с боссом

Особенности:

1. Карты уровней будут хранится в виде txt файла
2. От времени прохождения будет зависеть количество звезд, после прохождения уровня
3. Игрок сможет стрелять
4. Будут враги, при контакте с которыми игрок умирает
5. Также будут мечи и луки, которые будут убивать нашего игрока
6. Есть бочки которые мешают ходить
7. Есть пакмен, который в первых двух уровнях догоняет нашего персонажа и не дает расслабиться, а в третьем выступает в качестве главного босса